



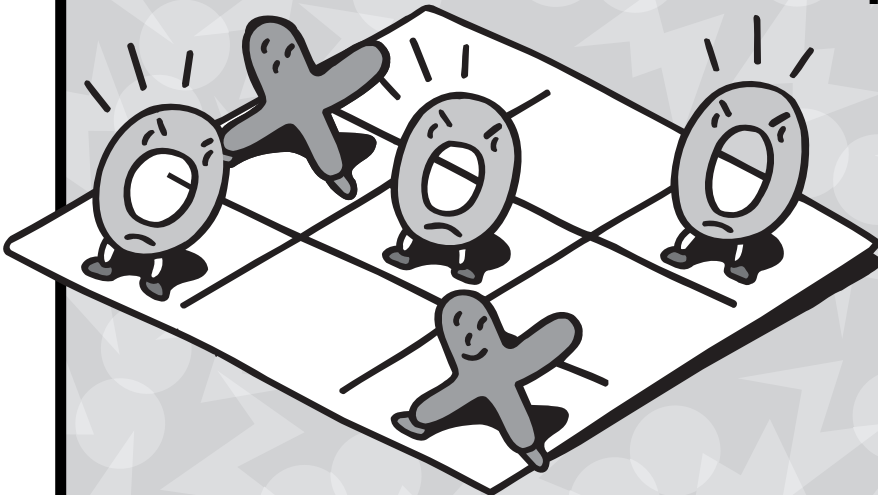
Enviado por Carly L. de Lake Oswego, OR

Ray-a-en-tres

¡Haz la prueba!

Necesitarás

- lápiz
- papel



- 1 Dibuja** un juego de tres-en-ray-a.
- 2 Escoge** a una persona para que ponga las "X" y a otra persona que coloque las "O".
- 3 El juego** se juega igual que tres-en-ray-a, pero el objetivo es **NO** sacar tres-en-ray-a.
- 4** La primera persona que saque tres-en-ray-a pierde el juego.

¿Conoces otros juegos en los que las reglas se puedan invertir? Envía tus ideas a ZOOM.



Wesley F. de Hiram, GA nos envió otra variante de Tres-en-ray-a que él llama **Rota**. Juegan **2 personas**. Primero, **dibuja** un círculo en una hoja de papel. **Divide** el círculo en 8 cuñas como de pastel. A cada jugador le das **tres marcadores** de sitio. Los jugadores **se turnan** colocando sus marcadores en una línea del círculo, incluso en el centro. Una vez que todos hayan colocado sus tres piezas sobre el dibujo, pueden **comenzar a pasarlos** de línea a línea, pero sólo a la línea contigua (es decir, a la que está al lado). El primero que ponga tres en fila, una tras la otra, **gana**.

